

WIELKI TURNIEJ SZKÓŁ PODSTAWOWYCH O PUCHAR ZOLTAR LASER TAG JAWORZNO

REGULAMIN

Organizator turnieju: Klub Sportu- Zoltar Laser Tag Jaworzno ul. Wojska Polskiego 2g, 43-600 Jaworzno
Miejsce rozgrywek: Klub Sportu Interaktywnego-Laserowy Poligon Zoltar Jaworzno, ul. Wojska Polskiego 2g.
Cel turnieju: Popularyzacja gier w laserowy paintball. Umożliwienie młodzieży udziału w atrakcyjnej formie czynnego wypoczynku w czasie wolnym od zajęć szkolnych. Nawiązywanie kontaktów i prowadzenie pozytywnej rywalizacji pomiędzy szkołami podstawowymi w Jaworznie. Wzmocnienie zdrowia i poprawa kondycji fizycznej uczestników. Promocja zdrowego stylu życia w Jaworznie.

I WARUNKI UCZESTNICTWA.

1. W rozgrywkach mogą brać udział tylko drużyny ze szkół podstawowych w Jaworznie.
2. Każda drużyna musi zgłosić do rozgrywek 4 zawodników. Dodatkowo możliwe jest zgłoszenie 2 zawodników rezerwowych.
3. Dopuszcza się udział wielu drużyn z jednej szkoły, ale tylko jednej drużyny z jednej klasy.
4. Każda drużyna musi wyznaczyć swojego kapitana. Rodzic lub pełnoletni opiekun kapitana będzie informowany przez organizatorów o dalszym przebiegu rozgrywek oraz innych sprawach organizacyjnych.
5. W celu zgłoszenia drużyny do turnieju należy wypełnić formularz zgłoszeniowy. Formularz jest przygotowany dla całej drużyny, który wypełnia rodzic lub pełnoletni opiekun jednego z zawodników, uzupełniając dane wszystkich członków drużyny. Formularz znajduje się na stronie internetowej klubu.
6. Każde zgłoszenie musi być uzupełnione o stosowne oświadczenia podpisane przez rodziców lub opiekunów zawodników, którzy tym samym wyrażają zgodę na udział nieletniej osoby w rozgrywce i ponoszą odpowiedzialność za właściwe zachowanie swojego dziecka podczas pobytu w klubie.
7. Uprawnionym do gry jest wyłącznie zawodnik wpisany do formularza zgłoszeniowego drużyny. Każdy zawodnik może być zgłoszony tylko do jednej drużyny.
8. Każdy zawodnik musi przygotować własny pseudonim, który będzie wykorzystywał w całych rozgrywkach pucharowych. Pseudonim może mieć długość maksymalnie 10 angielskich znaków.
9. Drużyna, która zgłasza się do turnieju nie może używać nazw innych zgłoszonych drużyn. Nazwa drużyny musi zawierać nazwę i numer szkoły oraz klasy, jaką reprezentują zawodnicy.
10. Każda drużyna zobowiązana jest do uiszczenia wpisowego w wysokości 80 zł osobiście w formie gotówki w przypadku dostarczenia zgłoszenia do klubu. W przypadku wysłania zgłoszenia mailem należy dołączyć potwierdzenie wykonania przelewu na konto organizatora.
Adres e-mail: biuro@zoltar.jaworzno.pl
Nr konta: 78 1090 1665 0000 0001 3243 6693
11. W przypadku rezygnacji lub dyskwalifikacji wpisowe nie podlega zwrotowi. W ramach wpisowego każda drużyna weźmie udział w minimum 2 rozgrywkach.
12. Każdy zawodnik wyraża zgodę na publikację swojego wizerunku w postaci zdjęć i filmów z przebiegu turnieju, na stronie internetowej klubu, fanpage'u na facebooku, w prasie i mediach lokalnych.
13. Każda drużyna zobowiązuje się do stawienia na rozgrywki w ustalonych wcześniej terminach. Drużyna, która nie pojawi się na umówiony mecz, oddaje go walkowerem rywalizującej drużynie. Drużyny mogą korzystać z dwóch zgłoszonych rezerwowych, aby uzupełnić skład.
14. Każdy uczestnik zobowiązany jest do zapoznania się z regulaminem Klubu Sportu Interaktywnego-Laserowy Poligon Zoltar Jaworzno i jego przestrzegania. Regulamin dostępny jest w siedzibie klubu przy ulicy Wojska Polskiego 2g w Jaworznie.
15. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z przyjęciem zasad i reguł zawartych w regulaminie i przepisach rozgrywek Wielkiego Turnieju Szkół Podstawowych o Puchar Zoltar Laser Tag Jaworzno organizowanego przez Klub Sportu- Zoltar Laser Tag Jaworzno.

II ORGANIZACJA ROZGRYWEK.

1. Wielki Turniej Szkół Podstawowych o Puchar Zoltar Laser Tag Jaworzno odbywać się będzie w Klubie Sportu Interaktywnego-Laserowy Poligon Zoltar Jaworzno.
2. Nabór do rozgrywek odbywać się będzie od dnia 01.04.2017 do dnia 30.04.2017.
3. Rozgrywki odbywać się będą od dnia 08.05.2017 przez min. 6 tygodni, w zależności od liczby zgłoszeń.
4. Rozgrywki będą odbywać się od poniedziałku do czwartku w godzinach 16:00- 19:00. Terminy rozgrywek wyznacza organizator i informuje o nich kapitanów drużyn oraz zamieszcza informacje na stronie internetowej klubu.
5. Rozgrywki będą prowadzone w systemie pucharowym "do dwóch przegranych".
6. O zwycięstwie decyduje wynik meczu. Drużyna z większą ilością trafień wygrywa mecz.
6. Zwycięskie drużyny z I, II i III miejsca otrzymają puchary dla szkół, medale oraz nagrody rzeczowe dla każdego z zawodników.
7. Łączna wartość nagród wynosi ponad 3000 zł.

III PRZEPISY GRY.

1. Drużyny biorą udział w pojedynkach sportowych Laser Tag (Laserowy Paintball).
2. Drużyny występują w 4-osobowych składach. Gra może być rozpoczęta w sytuacji, gdy drużyna liczy mniej niż 4 zawodników.
3. W sytuacji braku podstawowych zawodników, drużyna ma możliwość skorzystania ze zgłoszonych wcześniej zawodników rezerwowych.
4. Rozgrzywka trwa 20 min i jest poprzedzony 10 minutowym przeszkoleniem z zakresu zasad obsługi sprzętu. Czas do startu zostaje wydłużony do 60 sek.
5. Podczas rozgrywki panuje bezwzględny zakaz zasłaniania czujników kamizelki, łapania za karabin innego uczestnika i kontakt fizyczny z innym uczestnikiem.
6. Pracownik klubu może przebywać na arenie, jako neutralny sędzia i obserwować rozgrywkę.

IV POSTANOWIENIA KOŃCOWE.

1. Organizator rozgrywek nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w zajęciach osób chorych oraz skutki wypadków przed, po i w czasie gry, wynikające z niedostosowania się do regulaminu klubu i zasad gry.
2. Organizator ma prawo do sprawdzenia tożsamości osób zgłoszonych do pojedynku.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji drużyny, która nie przestrzega regulaminu oraz wykluczenia graczy bez podania przyczyny w kwestiach spornych.
4. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.